Rafael Wilian Chiqueti

Product Designer

Portfólio: www.rafaelchiqueti.com.br | E-mail: rafaelwchiqueti@gmail.com | LinkedIn: linkedin.com/in/rafael-chiqueti | Dribbble:dribbble.com/RafaelChiqueti

RESUMO

Product Designer com mais de 3 anos de experiência em produtos digitais de fintech, pagamentos, mercado imobiliário e serviços B2B. Atuo como único designer em times enxutos, do discovery ao handoff: crio design systems do zero, redesenho fluxos de ponta a ponta e trabalho junto ao front-end para acelerar as entregas. Experiência recente em pagamentos de alto valor, com transações acima de R$ 100 mil, e em produtos desenvolvidos com apoio de IA.

COMPETÊNCIAS PRINCIPAIS

Product Design · UX/UI Design · Design Systems · Design Tokens · Atomic Design · Prototipagem · Pesquisa com Usuários · Fluxos de Ponta a Ponta · Handoff e QA de Design · Fintech e Pagamentos · Cultura de Design

EXPERIÊNCIA

Kodano — Product Designer

Fevereiro de 2026 – Novembro de 2026

Único Product Designer de um gateway de pagamentos focado em transações de alto valor (de R$ 50 mil a mais de R$ 100 mil por pagamento), trabalhando direto com o CEO e o time de desenvolvimento.

- **MVP no prazo:** finalizei as telas que faltavam para o lançamento (checkout, dashboard, link de pagamento, cadastro, confirmações, erros e estados vazios) sobre o layout existente, e o MVP foi ao ar em 2 meses.
- **Design System:** recriei sozinho o design system do zero no Figma, em atomic design e com modo claro e escuro: 10 grupos de tokens e 54 componentes, de botões e inputs a tabelas, gráficos e modais.
- **Checkout de alto valor:** projetei um checkout focado em confiança, com recebedor identificado, valor sempre visível, revisão antes de confirmar, comprovante imediato e selos de segurança. Ele processou uma única transação acima de R$ 100 mil.
- **Segurança para quem cobra:** redesenhei os fluxos de ponta a ponta, do login e onboarding ao dashboard, com confirmação nas ações críticas, status claros em cada cobrança e telas para erros, aprovações pendentes e falhas de pagamento.
- **Front-end mais rápido:** troquei uma base de telas gerada por IA, sem padrão, por uma referência única no Figma. Com ela e com o uso de IA na implementação, o front-end passou a entregar mais rápido.

Setfin — Product Designer

Outubro de 2025 – Fevereiro de 2026 // Remoto

Único Product Designer do aplicativo mobile da Setfin, plataforma para MEIs com gestão, pagamentos, cobranças, emissão de notas fiscais e operações white-label.

- **Auditoria:** auditei as jornadas críticas do app junto ao COO, identificando falhas regulatórias, riscos e quebras de fluxo.
- **Design System:** reconstruí o design system com tokens e variáveis semânticas, e passei a usar componentes com slots (Slot Pattern) para criar variações sem multiplicar componentes.
- **Padronização:** padronizei estados, cenários de erro e padrões mobile em todo o aplicativo.
- **Handoff e QA:** reorganizei arquivos e fluxos no Figma com documentação técnica para o handoff e iniciei práticas de QA de design com o time de desenvolvimento.
- **Resultado:** menos retrabalho no front-end, interface consistente entre as telas e fluxos documentados de ponta a ponta.

Santos Vahlis Group — Product Designer

Janeiro de 2025 – Agosto de 2025 // Remoto, com idas ao escritório

Primeiro designer do grupo, responsável por implantar a cultura de design em empresas do portfólio.

- **Banco digital do zero:** liderei o design de um banco digital completo, web e app, estruturado em 4 meses e com orçamento limitado.
- **Design system híbrido:** customizei Gluestack (mobile) e Material UI (web) como base do design system, acelerando o desenvolvimento do MVP.
- **Benchmarking:** analisei plataformas financeiras concorrentes e identifiquei 8 padrões de UX validados e oportunidades de diferenciação.
- **Pós-MVP:** iniciei a criação de um design system próprio e o planejamento de novas funcionalidades com base no feedback de usuários.
- **Resultado:** entrega no prazo, que consolidou o design como área estratégica para a liderança e levou à aprovação de orçamento para ampliar o time de design.

Baux — Product Designer

Agosto de 2024 – Janeiro de 2025 // Remoto

Diagnóstico e melhoria de produtos digitais para clientes B2B e B2C.

- **Múltiplos clientes:** atendi 8 clientes de segmentos diferentes (SaaS, e-commerce e educação), com redesigns completos e melhorias incrementais.
- **Discovery:** conduzi mais de 30 sessões de discovery e entrevistas com stakeholders para mapear fluxos, dores e oportunidades.
- **Usabilidade:** simplifiquei interfaces complexas aplicando as heurísticas de Nielsen e os princípios da Gestalt.
- **Validação:** criei mais de 5 protótipos interativos testados com usuários reais, validando hipóteses antes do desenvolvimento.

Grupo Cyrela — Product Designer

Agosto de 2022 – Dezembro de 2022 // Remoto

Criação de identidades digitais próprias para Cyrela (alto padrão) e Living (médio padrão).

- **Diagnóstico:** identifiquei que as duas marcas usavam o mesmo visual, mudando apenas as cores, o que não representava o posicionamento de cada uma.

- **Pesquisa:** analisei mais de 20 concorrentes para entender a essência e o posicionamento de cada marca.
- **2 design systems:** criei dois design systems completos e distintos, com tokens (cores, tipografia, espaçamentos e grids), iconografia e componentes exclusivos para cada marca.
- **Resultado:** 2 sites no ar, cada um com identidade digital própria e consistente.

FORMAÇÃO

Anhanguera — Design Gráfico (Graduação), 2025 – 2027 (em andamento)

CURSOS

- Produto para Designers: métricas, estratégia e contexto de produto — Fernando Cíccero
- Design System — Tokens: da estrutura do sistema ao handoff com dev — Amilcar Teixeira
- UI Pro: formação completa de User Interface Design (112 aulas) — Math Lima e Kácio Felipe
- UX Design DC2.0: formação completa de User Experience (102 aulas) — AJ
- UI Design Avançado — Intuitive Pixel (2024)
- Figma Expert & UI Design Systems — CF Pro (2022)
- UI Design + UX Heurísticas — Origamid (2022)
- UX & Design Thinking Aplicado — Udemy (2022)
- UX/UI Design Completo — Design Circuit (2021)

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

- **Design e prototipagem:** Figma (avançado), Figma Variables, Auto Layout, Prototipagem, Micro-interações, Jitter, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator
- **Design systems:** Design Tokens, Atomic Design, Slot Pattern, Modo Claro e Escuro, Component Libraries, Documentação Técnica, Handoff para Devs
- **Pesquisa e análise:** User Research, Testes de Usabilidade, Entrevistas, Card Sorting, Jornada do Usuário, Benchmarking, Google Analytics, Hotjar, Maze
- **Métodos:** Design Thinking, Design Sprint, Jobs-to-be-Done, Heurísticas de Nielsen, Product Discovery, Data-Driven Design
- **Colaboração:** Jira, Confluence, Notion, Slack, Trello, Miro, FigJam, Stakeholder Management, Times Multidisciplinares
- **Acessibilidade:** WCAG 2.1