

Rafael Wilian Chiqueti

Product Designer

Portfólio: www.rafaelchiqueti.com.br

LinkedIn: linkedin.com/in/rafael-chiqueti

E-mail: rafaelwchiqueti@gmail.com

Dribbble: dribbble.com/RafaelChiquet

Designer UX/UI com foco em produto e 3+ anos de experiência estratégica transformando experiências digitais nos setores de fintech, imobiliário e empresarial. Especializado na construção de design systems escaláveis e cultura de design para entregar soluções centradas no usuário que geram impacto nos negócios.

EXPERTISE PRINCIPAL

Design de Experiência do Usuário, Design de Interface, Design Systems, Prototipagem, Pesquisa com Usuário, Implementação de Cultura de Design

EXPERIÊNCIA

Freelancer — Product Designer

Janeiro 2022 – Atualmente // Trabalho Remoto

Atuo na melhoria de produtos e serviços digitais para startups de tecnologia de diversos nichos empresariais.

- **Foco em Melhorias:** Desenvolvo soluções de design centradas na melhoria da usabilidade, acessibilidade e funcionalidades de produtos digitais existentes
- **Metodologias Aplicadas:** Utilizo boas práticas de design, pesquisa com usuários e frameworks estruturados para identificar e resolver problemas de experiência
- **Diversidade de Setores:** Trabalho com clientes de diferentes verticais de negócio, adaptando abordagens de design conforme contexto e necessidades específicas
- **Processos Colaborativos:** Conduzo reuniões de alinhamento com stakeholders para compreender fluxos, dores dos usuários e objetivos de negócio

Santos Vahlis Group — Product Designer

Janeiro 2025 – Agosto de 2025 // Trabalho Remoto com idas ao escritório

Comecei atuando como único designer do grupo, consegui implementar uma cultura de design e estabelecendo como diferencial competitivo em múltiplas empresas do portfólio.

- **Projeto Transformacional:** Dei inicio a uma equipe, para criação de banco digital completo do zero em apenas 4 meses com orçamento limitado, demonstrando capacidade de entrega sob pressão e restrições de recursos
- **Estratégia Técnica Híbrida:** Implementei abordagem utilizando bibliotecas open source (Gluestack para mobile + Material UI para desktop) customizadas, equilibrando velocidade de desenvolvimento com identidade única do produto

- **Pesquisa de Mercado:** Conduzi benchmarking abrangente de plataformas financeiras concorrentes, identificando padrões de UX validados e oportunidades de diferenciação
- **Evolução Pós-MVP:** Iniciei estruturação de Design System proprietário e processo de otimização contínua baseado em feedback de usuários reais
- **Resultado Estratégico:** Entrega 100% no prazo consolidou design como pilar estratégico reconhecido pela liderança, resultando em aprovação de orçamento para expansão da equipe de design

Baux – Product Designer

Fevereiro de 2025 – Agosto de 2025 // Trabalho Remoto

Responsável pela melhoria de produtos digitais para diferentes clientes, aplicando metodologias de UX para elevar tanto a estética quanto a experiência do usuário.

- **Metodologia de Trabalho:** Conduzi reuniões com clientes para compreender fluxos, dores e necessidades dos usuários, realizando diagnósticos completos
- **Aplicação de Boas Práticas:** A partir dos diagnósticos, apliquei boas práticas de design para solucionar problemas identificados nos produtos
- **Foco em Resultados:** Desenvolvimento de produtos mais claros, funcionais e alinhados às expectativas do cliente
- **Melhoria Contínua:** Trabalho iterativo focado em elevar padrões estéticos e funcionais dos produtos digitais

Grupo Cyrela – Product Designer

Agosto de 2022 - Dezembro de 2022 // Trabalho Remoto

Contratado para desenvolver identidades digitais exclusivas para duas marcas do grupo (Cyrela e Living), resolvendo problemas de inconsistência visual e diferenciação de marca.

- **Diagnóstico do Problema:** Identifiquei que ambas as marcas utilizavam visual idêntico, diferenciando-se apenas nas cores dos componentes, o que não representava adequadamente suas essências distintas
- **Pesquisa e Desenvolvimento:** Realizei pesquisa abrangente para compreender como os componentes poderiam refletir melhor a estética de cada marca
- **Criação de Bibliotecas:** Desenvolvi bibliotecas de design tokens distintas (cores, tipografias, ícones, grids) específicas para cada marca
- **Componentes Personalizados:** Criei componentes exclusivos pensados para refletir as características estéticas únicas de cada marca
- **Resultado:** Transmiti com sucesso a essência de cada marca através de suas identidades digitais, garantindo consistência visual e autenticidade para Cyrela (alto padrão) e Living (econômico/médio padrão)

CURSOS & FORMAÇÃO

Anhanguera (2025 - 2027)

Design Gráfico (Graduação)

Intuitive Pixel (2024)

UI Design Avançado

CF Pro (2022)

Figma Expert & UI Design Systems

Origamid (2022)

UI Design + UX Heurísticas

Udemy (2022)

UX & Design Thinking Aplicado

Design Circuit (2021)

UX/UI Design Completo

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Ferramentas de Design

Figma, Photoshop, Illustrator

Prototipagem & Animação

Figma e Jitter

Pesquisa & Análise

Maze, Miro, FigJam, Google Analytics, Google Docs, Entrevistas

Colaboração

Slack, Notion, Trello, Figma

Metodologias & Frameworks

Design Thinking, Design Sprint, Jobs-to-be-Done, Atomic Design, Heurísticas de Nielsen

Especialidades Técnicas

Design Systems, UI Patterns, Wireframing, Prototipagem Interativa, User Journey Mapping, Card Sorting, Benchmarking Competitivo